

Pada penulisan ini, penulis membatasi hanya pada cara pembuatan aplikasi dengan menggunakan Macromedia flash, seperti pengaturan gambar , pengaturan sound ( suara ) hingga animasi yang akan digunakan untuk menarik perhatian dan menumbuhkan minat anak terhadap matematika dan komputer.

Adapun tujuan dari penulisan ini adalah :

- 1.Mengenalkan cara membaca angka dan juga berhitung pada anak balita.
- 2.Menumbuhkan minat anak terhadap matematika.
- 3.Mengenalkan komputer pada anak dari sejak dini.