

ABSTRAKSI

Judul : Aplikasi Multimedia Interaktif “Mengenal Komponen Komputer” Menggunakan Swish Max

NPM : 10400081

Nama : Dimas Seno Bintoro

Pembimbing : Yulina, Skom, MMSi

Kata Kunci : Multimedia

Hal : xi + 35 (lampiran)

Ringkasan :

Pada saat sekarang ini dengan kemajuan IPTEK (Ilmu Pengetahuan dan Teknologi) dan majunya dunia komputer pada khususnya, maka semakin banyak pemanfaatan teknologi komputer dalam segala bidang kehidupan, seperti dalam bidang ilmu kedokteran, pendidikan dan lain – lain . Komputer bukanlah sekedar barang mewah lagi bagi kalangan menengah keatas, tetapi telah menjadi sebuah kebutuhan yang penting dalam kehidupan.

Seorang pengguna komputer awam terkadang hanya bisa menggunakan komputer pada umumnya saja, mereka tidak terlalu mengenal lebih jauh tentang komponen dalam sebuah komputer. Biasanya untuk mengenal lebih jauh tentang komponen dalam sebuah computer mereka mencarinya dari buku – buku yang ada. Terkadang dalam sebuah buku tampilannya terkadang kurang menarik para pembacanya sehingga pembaca menjadi kurang berminat membaca.

Oleh karena itu dalam rangka meningkatkan minat para pembaca, maka diperlukan sebuah pembaharuan, yaitu dengan membuat sebuah program aplikasi multimedia interaktif tentang mengenal komponen – komponen sebuah komputer, sehingga para pembaca lebih tertarik untuk mengetahui seluk beluk sebuah komputer.

Daftar Pustaka : 7(2001 – 2005)