

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang.**

Pesatnya kemajuan teknologi membuat manusia untuk menemukan suatu cara yang mempermudah pekerjaan manusia. Pada saat ini teknologi komputer telah menjadi bagian penting dari kehidupan manusia. Perkembangan teknologi komputer meliputi semua bidang telah mencapai kemajuan yang sangat pesat. Perkembangan tersebut selain untuk mempermudah pekerjaan juga diimbangi dengan tampilan yang menarik. Program-program tersebut dapat menyajikan tampilan yang menarik karena dalam penyajiannya menggunakan berbagai macam animasi, suara dan gambar-gambar.

Multimedia sangat membantu dan memberi kemudahan-kemudahan dalam pengerjaan bidang design grafis, publikasi, fotografi, video digital dan juga bidang lain yang berorientasi visual lainnya. Selain itu juga memberi keuntungan, seperti menghemat biaya, waktu dan hasilnya pun akan lebih menarik dibandingkan mengerjakan tanpa bantuan komputer atau software multimedia ini. Multimedia membuat penyajian menjadi lebih variatif, lebih mudah digunakan dan hasilnya lebih menarik.

Dari uraian di atas penulis ingin menampilkan sebuah film pendek dengan software pendukung grafis 3D menggunakan *Maya 4.5* untuk sebuah produk mobil.

### **1.2 Batasan Masalah.**

Penulis hanya akan menampilkan sebuah film pendek yang akan menjelaskan satu unit mobil. Dengan menggunakan *Maya 4.5*.

### 1.3 Tujuan Penulisan.

Tujuan dari penulisan ini adalah memanfaatkan multimedia grafis 3D dalam membantu pembuatan desain satu unit mobil.

### 1.4 Metode Penulisan.

Pada penulisan ini mengambil metode study pustaka, di mana penulis menggunakan fasilitas jaringan internet untuk mencari bahan-bahan yang dapat dijadikan referensi serta buku-buku dan majalah yang berhubungan dengan pokok bahasan.

### 1.5 Sistematika Penulisan.

Untuk mempermudah dalam melengkapi dan menganalisa Penulisan Ilmiah ini maka dalam penyajiannya penulis menguraikan ke dalam 4 (empat) bab, yaitu :

**Bab I** Bab ini menjelaskan mengenai latar belakang masalah, pembatasan masalah, tujuan penulisan dan sistematika.

**Bab II** Bab ini menjelaskan software yang digunakan untuk menunjang penulisan ilmiah ini. Antara lain mengenai pengertian multimedia, spesifikasi Alias Wavefront *Maya 4.5*, memakai Alias Wavefront *Maya 4.5*.

**Bab III** Bab ini menjelaskan pembahasan masalah yang terkait dengan aplikasi Multimedia menggunakan *Maya 4.5* antara lain mengenai cara pembuatan objek, modeling, animasi, cahaya dan kamera serta proses-proses dalam pembuatan aplikasi ini.

**Bab IV** Bab ini berisikan kesimpulan dan saran-saran bagi penyempurnaan Penulisan Ilmiah ini.