

LEMBAR PENGESAHAN

Nama : Ivan Yudhistira
NPM : 30402180
Dosen Pembimbing : Yulina, SKom. MMSI
Judul Penulisan : *“APLIKASI PENGARSIPAN DI BAGIAN MULTIMEDIA
PADA KOMISI PEMBERANTASAN KORUPSI DENGAN
MENGUNAKAN MICROSOFT VISUAL BASIC 6.0”*

Jakarta, 2006

Disetujui Oleh :

Pjs Ketua Jurusan
Manajemen Informatika

Dosen
Pembimbing

(Aqwam Rosadi, S.Kom, MM)

(Yulina, S.Kom. MMSI)

Tanggal Lulus : 04 Mei 2006

ABSTRAKSI

Nama : Ivan Yudhistira
NPM : 30402180
Judul Penulisan : *“APLIKASI PENGARSIPAN DI BAGIAN MULTIMEDIA
PADA KOMISI PEMBERANTASAN KORUPSI DENGAN
MENGUNAKAN MICROSOFT VISUAL BASIC 6.0”*
Dosen Pembimbing : Yulina, SKom. MMSI
Kata Kunci : Multimedia
Jumlah Hal : x + 45
Ringkasan :

Kebutuhan informasi sistem komputer saat ini adalah sesuatu yang sangat penting didalam menunjang operasional suatu bidang multimedia yang ada di lembaga KPK, dimana sistem informasi komputer ini sangat efisien dan efektif dalam penggunaannya.

Aplikasi ini bertujuan untuk mempercepat pembuatan laporan pengarsipan. Yang telah dilaksanakan oleh team Multimedia KPK dengan bantuan media komputer melalui Microsoft Visual Basic 6.0. sehingga pengolahan datanya akan lebih cepat dan lebih akurat serta tentunya akan lebih meningkatkan efisiensi pekerjaan.

DAFTAR PUSTAKA : 5 (1993-2004)

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Dengan memanjatkan puji syukur kehadiran Allah SWT, karena hanya dengan Rahmat dan Karunia-Nya lah sehingga penulis dapat menyelesaikan KKP atau Penulisan ilmiah ini dengan baik. Adapun judul penulisan ini adalah: *“APLIKASI PENGARSIPAN DI BAGIAN MULTIMEDIA PADA KOMISI PEMBERANTASAN KORUPSI DENGAN MENGGUNAKAN MICROSOFT VISUAL BASIC 6.0”*

Laporan ini disusun guna melengkapi syarat untuk kelulusan program Diploma Tiga, Jurusan Manajemen Informatika pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STI&K).

Pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan rasa terima kasih yang tidak dapat kami sebutkan satu-persatu, kepada :

1. Bpk. Eko Hadiyanto, SSi., MMSI selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer JAKARTA STI&K.
2. Bpk. Aqwam Rosadi K. SKom., MM selaku Pjs. Ketua Jurusan Manajemen Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer JAKARTA STI&K.
3. Ibu Yulina, SKom., MMSI selaku dosen pembimbing Penulisan Ilmiah ini.
4. Bpk. Aqwam Rosadi K. SKom., MM selaku Pembimbing Akademik yang telah memberikan dukungan baik secara moril maupun materilnya.

5. Orang tua, istri, anak, keluarga serta teman-teman yang telah banyak memberikan dukungannya.
6. Juga semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah banyak membantu sehingga penulisan ini dapat diselesaikan dengan baik.

Sebagai penutup, penulis menyadari bahwa dalam KKP / Penulisan Ilmiah ini masih terdapat kekurangan-kekurangan, oleh karena itu saran dan kritik sangat diperlukan untuk menyempurnakannya. Namun demikian besar harapan semoga KKP / Penelitian Ilmiah ini dapat bermanfaat dan berguna bagi penulis khususnya dan rekan-rekan mahasiswa Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STI&K) serta masyarakat pada umumnya.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Jakarta, Mei 2006

Penulis

DAFTAR ISI

Halaman Judul	i
Lembar Pengesahan	ii
Abstraksi	iii
Kata Pengantar	iv
Daftar Isi	vi
Daftar Gambar	viii
Daftar Tabel	ix
Daftar Lampiran	x
BAB I. PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Pembatasan Masalah	2
1.3 Tujuan Penulisan	2
1.4 Metode Penulisan	3
A. Studi Lapangan	3
B. Studi Pustaka	3
1.5 Sistematika Penulisan	3
BAB II. LANDASAN TEORI	
2.1 Pemrograman Visual Basic	5
2.2 Perancangan Aplikasi	5
A. Membuat Design Tampilan Program	6
B. Setting Properties	9
C. Menulis Code / Program	10
D. Menjalankan Program	13
2.3 Visual Data Manager	15
2.4 Proses Pengeditan	15

2.5	Database dengan Microsoft Access	16
	A. Mengetahui Microsoft Access	16
	B. Membuat Tabel Baru	17
	C. Jenis data	18
2.6	Flowchart Program	19

BAB III. ANALISA DAN PEMBAHASAN MASALAH

3.1.	Analisa	23
	A. Latar Belakang	23
	B. Keadaan Saat Ini	25
	C. Kendala yang dihadapi	25
3.2.	Pembahasan Masalah	26
	A. Flowchart	26
	B. Rancangan Detail Database	27
	C. Membuat Database	30
	D. Rancangan Input	32
	E. Rancangan Output	37
	F. Tahapan Pembuatan program	37

BAB IV. PENUTUP

4.1.	Kesimpulan	45
4.2.	Saran	45

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

1. Gambar 1. Form	7
2. Gambar 2. Toolbox	7
3. Gambar 3. Setting Properties	10
4. Gambar 4. Simbol Input / Output	19
5. Gambar 5. Simbol Proses	20
6. Gambar 6. Simbol Keputusan	20
7. Gambar 7. Simbol Terminal	20
8. Gambar 8. Simbol Predefine	21
9. Gambar 9. Simbol sambungan pada satu halaman	21
10. Gambar 10. Simbol sambungan pada halaman lain	21
11. Gambar 11. Simbol arah aliran	22
12. Gambar 12. Database Windows	31
13. Gambar 13. Membuat Field	31
14. Gambar 14. Rancangan Menu Utama	32
15. Gambar 15. Rancangan Menu File	32
16. Gambar 16. Rancangan Input Jadual	33
17. Gambar 17. Rancangan Daftar Jadual	34
18. Gambar 18. Rancangan Data Pendukung	34
19. Gambar 19. Rancangan Input Tempat	35
20. Gambar 20. Rancangan Input Jenis	35
21. Gambar 21. Rancangan Input Alat	36
22. Gambar 22. Rancangan Input Petugas	36
23. Gambar 23. Tampilan Menu Utama	38
24. Gambar 24. Tampilan Menu Editor	38
25. Gambar 25. Tampilan Form Jadual	40
26. Gambar 26. Tampilan Form Daftar	42
27. Gambar 27. Tampilan Form Reference	43

DAFTAR TABEL

1. Tabel 1. Tabel Jadwal	27
2. Tabel 2. Tabel Jadwal (Setelah Normalisasi I)	28
3. Tabel 3. Tabel Tempat	28
4. Tabel 4. Tabel Jenis	29
5. Tabel 5. Tabel Petugas	29
6. Tabel 6. Tabel Alat	29
7. Tabel 7. Tabel Dt_Jadual_Petugas	30
8. Tabel 8. Tabel Dt_Jadual_Alrat	30

DAFTAR LAMPIRAN

1. ProMultimedia-Module Connect	L-1
2. ProMultimedia-MDIForm1	L-1
3. ProMultimedia-FrmJadual	L-3
4. ProMultimedia-FrmRef	L-10
5. Lampiran Gambar	L-19