

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Bahasa Jepang adalah salah satu bahasa yang merupakan bahasa internasional yang terpakai dalam pergaulan di seluruh dunia. Mempelajari bahasa Jepang merupakan hal yang penting bagi perkembangan sosial dan kepribadian seorang individu. Pembelajaran bahasa Jepang berfungsi sebagai alat pengembangan diri anak dalam bidang ilmu pengetahuan, teknologi dan seni budaya. Dengan demikian anak dapat tumbuh dan berkembang menjadi anak yang cerdas, terampil dan berkepribadian.

Pembelajaran bahasa Jepang dipelajari mulai dari tingkat sekolah dasar hingga ke perguruan tinggi. Namun penyampaian untuk anak sekolah dasar masih kurang menarik dan kurang menumbuhkan minat belajar pada anak-anak. Karena kita ketahui bersama anak-anak sekolah dasar cenderung suka bermain daripada belajar. Tidak sedikit anak-anak yang mengalami kesulitan belajar dan tentu saja dapat mengakibatkan kegagalan dalam mencapai prestasi yang maksimal.

Hal ini disebabkan proses belajar merupakan suatu proses yang kompleks dan dipengaruhi banyak faktor. Akan tetapi, bila diupayakan pasti banyak jalan untuk memperbaikinya. Oleh karena itu perlu diubah cara belajar bahasa Jepang pada anak-anak sekolah dasar, yang sebelumnya sangat monoton dan akhirnya menimbulkan kebosanan dengan pelajaran bahasa Jepang, yang penyampaiannya hanya melalui buku yang penuh dengan tulisan Jepang dan kurang disertai tampilan yang menarik.

Oleh karena itu pada penulisan ilmiah ini penulis mencoba membuat sebuah homepage mengenai “Aplikasi Website Pembelajaran Bahasa Jepang Untuk Anak Sekolah Dasar Dengan Menggunakan Macromedia Dreamweaver MX”, yang bertujuan untuk menumbuhkan minat belajar pada anak-anak sekolah dasar dengan pelajaran bahasa Jepang.

1.2. Batasan Masalah

Dalam penulisan ini, penulis membatasi permasalahan yang akan dibahas hanya pada aplikasi website pembelajaran bahasa Jepang untuk anak sekolah dasar.

1.3. Tujuan Penulisan

Adapun tujuan yang hendak dicapai dalam penulisan ini adalah untuk menumbuhkan minat belajar pada anak-anak sekolah dasar, agar tidak mengalami kebosanan dalam mempelajari bahasa Jepang.

1.4. Metode Penelitian

Dalam penyusunan penulisan ini, penulis menggunakan metode studi pustaka. Pada metode ini penulis mempelajari buku-buku yang berhubungan dengan Macromedia Dreamweaver MX dan referensi-referensi yang diperlukan untuk menyelesaikan penulisan ilmiah ini.

1.5. Sistematika Penulisan

Agar penulisan ini menjadi sistematis maka penulis menyusun menjadi empat bab, yaitu sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini menguraikan latar belakang masalah, batasan masalah, tujuan penulisan, metode penelitian dan sistematika penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini mengemukakan teori yang mendukung penulis untuk menyelesaikan penulisan ilmiah ini.

BAB III ANALISA DAN PEMBAHASAN MASALAH

Pada bab ini menjelaskan tentang proses perancangan desain dan pembuatan website.

BAB IV PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dari hasil penulisan ilmiah yang dilakukan penulis dan saran-saran yang dapat diberikan berdasarkan permasalahan dan kesimpulan yang ada.